



Gener8 Spaces offre soluzioni innovative per l'educazione sanitaria grazie alla piattaforma **BLISS** (Blended Learning Interactive Simulation Suite). Questo sistema combina simulazioni immersive e tecnologie interattive per migliorare l'apprendimento in ambienti come ospedali, università e contesti militari.

Il processo include la progettazione di spazi su misura con modelli 3D, postazioni avanzate, proiettori e software intuitivi per un utilizzo semplice. Servizi di formazione e supporto continuo garantiscono esperienze didattiche personalizzate ed efficaci, ottimizzando la qualità della formazione sanitaria.

Gener8 Spaces integra un avanzato software di monitoraggio e gestione remota (RMM), progettato per ottimizzare l'efficienza.

Le principali funzionalità includono:

- o Software editor per la creazione di scenari personalizzati:
- o Interfaccia di creazione dei contenuti intuitiva a blocchi,
- o Realizzazione di complesse animazioni senza necessità di conoscenza di programmazione software tramite linguaggi di scrittura,
- o Interfaccia a stati guidata (drag and drop) per il controllo delle funzionalità associate ad elementi e contenuti presenti nella scena,
- o Integrazione di tracce audio;
- o Integrazione con sistema di controllo dell'illuminazione della stanza.
- Utilizzo di ambientazioni e scenari precaricati;
- Possibilità di interazione e integrazione di qualsiasi applicazione web, strumento o sito online;
- o Possibilità di interazione e integrazione con google street view e con le proprie registrazioni video e immagini 360°.
- o Possibilità di inserire contenuti di terze parti, inclusi siti Web live, PDF, video, fogli Excel, Power-point, visualizzazione DICOM, documenti Photoshop e contenuti statici
- Accesso ad una libreria anatomica con modelli anatomici 3D interattivi (modelli sani e patologici).
- o Possibilità di accesso ad una libreria online in continuo aggiornamento di contenuti medici come risonanza magnetica, raggi X, ECG, TC, cartelle cliniche anonime, ecc...
- Hub per: la distribuzione dei contenuti, la gestione delle licenze, l'implementazione di moduli aggiuntivi, gli aggiornamenti remoti, il supporto e la connettività Internet;
- Possibilità di controllo delle funzionalità della sala immersiva tramite Tablet: Controllo del sistema di illuminazione;
 Switch rapido tra scenari diversi;



Tecnologia multi Touch Layer:

- in grado di gestire almeno 50 tocchi simultanei;
- software abilitato al tocco universale su parete,
- interattività con il 100% della superfice (parete completamente interattiva senza spazi/zone morte),
- Precisione del touch di 2 mm;
- Possibilità di interazione: rotazione, ridimensione e drag and drop degli elementi nella scena;
- Possibilità di interagire con qualsiasi software.



